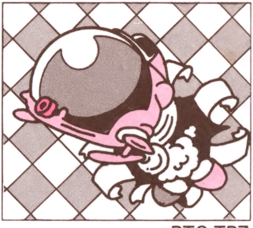


BTC-TPZ

トップルジップ

Topple Zip™

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

BOTHTEC®

トップルジップ
Topple Zip™

もくじ
目次
CONTENTS

このたびはボーステックの『トップルジップ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの『取り扱い説明書』をよくお読みいただきますと、一層楽しく遊べます。取り扱い方、使用上の注意などをよくご理解いただいた後は、大切に保管して下さい。『トップルジップ』を正しい使用方法でご愛用下さい。

フロリック星へようこそ……………………………2
もう、いくつきゃないね。…………………………4
スタート前の準備をしよう…………………………6
エンジンをかける前に………………………………8
これだけは覚えておこう。…………………………11
これが、Zippng号の操縦席だ。……………………14
Zipping号を思い通りりに操縦しよう。……………16
こんなライバルがいるんだよ。……………………18
キミの武器を教えてあげよう。……………………22

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1

まずディスクカードに貼ってある書き換え前のシールをきれいにはがしてください。

2

右のページのディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。

3

SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、きちんとあわせてはりましょう。

4

もう１枚のシールと同じようにきれいにはると、完成です。

5

念のためシールの四隅をもう１度軽く押さえたらOK。

注意!

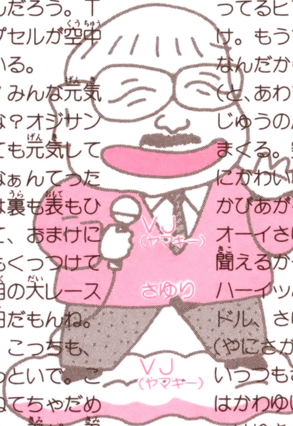
シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ、正しく貼ってください。（誤った位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。）

フロリック星へようこそ。

ここはフロリック星。底抜けに明るい青空の下、地上には人、人、人だらけ。いったい何が始まるんだろう。TV局のカプセルが空中に浮いている。

ビデオジョッキー
VJ（ヤマキー）　ヤッホー！みんな元気してたかな？オジサンはとおっても元気してますよ。なぁんてったって今日は裏も表もひっくるめて、おまけに上下左右もくっつけて全宇宙注目の大レースの始まる日だもんね。そっちも、こっちも、みんなよっといで。こらこら、ねてちゃだめだよ。ほら、君だ、君！オジサンなんて、うきうき、わくわく、ムズムズ、ドキドキ、元気がふきだしちゃいそうで、もぉう大変！おっと、こんな事しゃべってるヒマないんだっけ。もうすぐスタートなんだからさ。

（と、あわててそこいらじゅうのパネルを押しまくる。突然モニターにかわいい女の子がうかびあがる）



VJ（ヤマキー）　オーイさゆりちゃん、聞えるかーい？

さゆり　ハーイッみんなのアイドル、さゆりでーーす

（やにさがるVJ）

VJ（ヤマキー）　いっつもさゆりちゃんはかわゆいネーそんじゃはりきって現場のレポートたのんだよ。

さゆり　ハーイッ　マイクもら

いました。
（と、かわいく、ぶりっ子するさゆりちゃん）

さゆり　みなさーん、見えますかー？　ここに集まっているのが、これから始まる大レースに参加する宇宙船たちなんですねー。（空中に浮かんだ宇宙船が次々に画面に映し出されます。なぜか『Zipping号』だけがたよりなくフラフラしている）

さゆり　この個性的なデザインを見てくださーい。みんなこってますねー！　でも、それもそうですね、なんてったって優勝者にはここフロリック星のプリンセスと結婚出来るっていうんだからァ　キャッ　結婚だって、イーナーあこがれちゃうなァー

（さゆりちゃん、顔を赤らめて照れる。気をとりなおして）

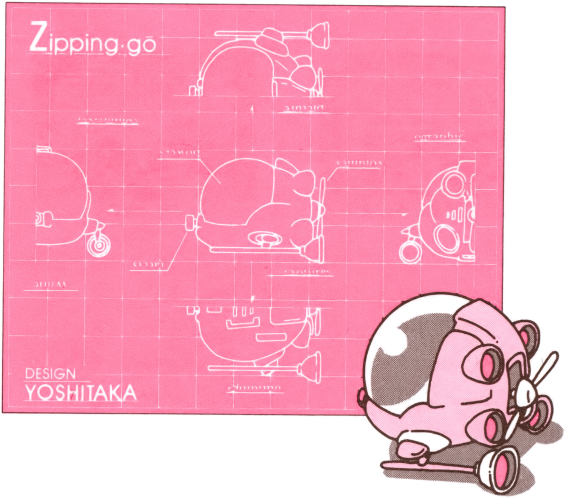
さゆり　えっと、この辺で参加者にインタビューしてみようかな？　すみませーん　さゆりですけど、ちょっとインタビューを……（ドーン　バリバリ　ギューン　ゴー……すさまじい発進音と共に、各宇宙船が飛び出してゆく）

さゆり　アレー　スタートしちゃったよー　ほォう！　私をムシしてー！
（さゆりちゃんが煙で顔を真っ黒にしておこっている）
（各宇宙船は猛然とダッシュ！『Zipping号』はガンガンとぶつけられながら、たよりなくフラフラとスタートしていった）

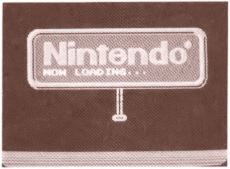
もう、いくっきゃないね。

さあ、大レースが始まったぞ。君はこのレースに『Zipping号』に乗って参加しているんだ。みかけはちょっと古くさくて、たよりない、おんぼろ宇宙船みたいだけれど、実はこの『Zipping号』誰が作ったんだかよく分からないんだよね。ガラクタ山みたいな中古宇宙船屋でみつけたんだけど、コミカルなデザインがとってもカワイイでしょ。おもわず『これ下さい！』だから、どれくらいの性能が有るのかは、君の手で見付け出してね。それと、このレース、何か不思議がプンプンしていないか？ウワサでは、色々なシカケが隠されているらしいよ。もっともフロリック星のプリンセス『リップル』とそんなに簡単に結婚出来るはずないもんね。王様もきっと何かたくらんで……オット、ここから先は君自身で冒険してみてくれ！
でも、ちょっと一言。『レースに勝つためには、試練を乗り越えなければならない』
がんばれ！

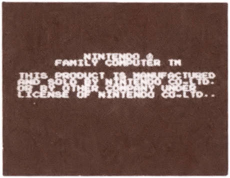
Trump Magic

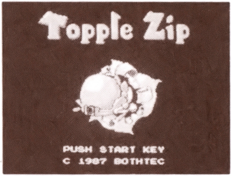

Zipping-go
DESIGN
YOSHITAKA

スタート前の準備をしよう。



ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをONにしてください。タイトル画面が出たら、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。ディスクの表裏には特に注意してください。画面が出ないときは、接続をよく確かめながらセットし直してください。





"NOW LOADING…"という画面が出てくばらくすると三番目の写真のような画面が出てきます。もし"A,B SIDE FRR,07"と出たら、SIDE A,Bをもう一度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットし直してください。
しばらくするとゲームタイトル画面になります。もしうまく起動しないときには、最後のページの一覧表で原因を調べてください。

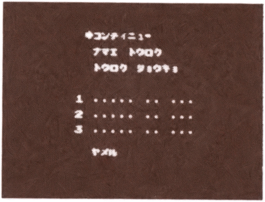
エンジンをかける前に。

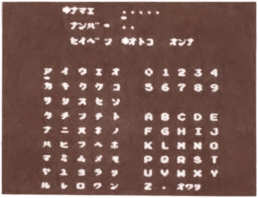
タイトル画面が出て、早くゲームを始めたくてウズウズしているキミ！はやる気持を押さえて、まずは名前の登録をしよう。名前の登録をしないとゲームはいつまでたっても始められないぞ。この「トップル ジップ」は3人までプレイヤーを登録できるんだ。だから、友だちや兄弟といっしょにスコアを競おうぜ。もう名前登録も終わっていて、ゲームの続きをやりたいときはコンティニューのとこを読んでくれ。

名前の登録

タイトル画面でスタートボタンを押すと、こんな画面になっただろう。これがメニュー画面だ。セレクトキーでカーソル(矢印のマーク)を動かして「せんしゅとうろく」を選んでAボタンを押してくれ。どの番号に名前登録するか、セレクトキーで選んでAボタンを押してくれ。すると、選手登録の画面に変わるから、キミの名前と登録番号と性別(男・女)を登録カードに入れるんだ。セレクトキーでカーソルを登録カードの「なまえ」や「エントリーNo.」のところにする。Aボタンを押

すと、カーソルが下の文字が並んでいるところに移動するから、十字ボタンで文字を選んでAボタンを押す。すると選んだ文字が登録カードに入るだろう。間違ったときにはBボタンを押すと前の文字をひとつ消してくれるぞ。文字を入れ終ったら、文字の中の「おわり」を選ぶ。全部の登録が終われば、さあゲームスタートだ。





コンティニュー

ゲームの続きをする時は、メニュー画面でカーソルを「コンティニュー」にして、Aボタンを押す。つぎに、登録してある自分の名前をカーソルで選んでAボタンを押すと、ゲームが始まります。

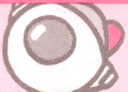
登録消去

名前登録はしてあるけれど、もうこの名前を消してしまいたい時に使います。それまでセーブしてあったアイテムなども全て消えてしまいますから、気をつけて。メニュー画面でカーソルを「とうろくしょうきょ」にして、Aボタンを押す。つぎに、消去したい名前を選んでAボタンを押してください。

これだけは覚えておこう。

全開でレースをするために、このレースの仕組みとルールを説明しておこう。このゲームはレースなんだから、当然トップをめざさなくっちゃいけないんだ。そして、そのためには敵より自分が強くならないと、ゴールに着く前にやられちゃうから、自分を強化しなくては、と、いうわけで『Zipping号』の強化方法から説明しよう。飛んでいると、地上にカプセルみたいな物が落ちているだろう。そう、二色の薬のカプセルみたいなやつだ。そのカプセルをミサイルで撃ってみよう。そうすると、カプセルが割れて、中のアイテムが出てくるだろう？　そうしたら、その上に『Zipping号』をつれていくんだ。自動的にアイテムを取ってくれるから。オット、待って。なんでもかんでも取ればいいってもんじゃな

これだけは覚えておこう。

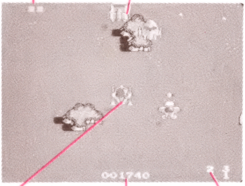


いよ。それを取ると、今、持っているアイテムが、なくなっちゃうようなものもあるからね。何が何といっしょに持てるのか、それは自分で確かめてくれ。それと、気をつけなきゃいけないのは〝マイナスアイテム〟っていう『Zipping号』がパワーダウンしちゃうアイテムもあるから、そんなのを取らないように気をつけないと、と、いってもこれがむずかしい！アイテムのだしかたは、これだけじゃないよ！なんと『Zipping号』を敵キャラクターにぶつけると……ほら、敵がアイテムを落っことしたでしょ。はやく取らないと、ほーら、取りかえされちゃった。でも、反対にぶつけられると………そう、『Zipping号』はアイテムを落としちゃうから気をつけてね。アイテムの種類とその効果は〝キミの武器を

教えてあげよう。″　で調べておいたほうがいい、と思うよ。いつまでも、おなじ面(世界)にいても、レースには勝てないぞ。ひとつの面にはいくつもトンネルの入り口があるんだけど、そこを見付けてとびこめば、違う面に行けるんだ。同じ面でも他のトンネルに入れば、また違う面に行けるんだけど、ゲームをするたびにどこに行けるかは変わっているから、なかなか行きたい面には行けないんだ。どのトンネルがどの面につながっているのかを知るには……アイテムを捜そう。それと、レースに勝つためにはどうしても必要なアイテムと、行かなくちゃいけない面もあるから、がんばって捜そう。

これが、Zipping号の操縦席だ。

この「トップルジップ」は画面全部がゲームスクリーンだ。だけどスクリーンはまだ横にもつながっているんだよ。ジッピング号を画面の右か左の端へつれていくと、スクリーンが斜めにスクロールして見えていくんだ。ゲームの横の広さは、画面の倍もあるからナゾを捜すのも大変だネ。



ゲームスクリーン

ゲームの画面にはゲームスクリーンに重ねてほかのものも表示されます。

エネルギーメーター

ジッピング号の現在のエネルギーの残りを表示している。

スコア/メッセージ

今まで取ったスコアが表示されている。燃料を入れたり、情報を買ったりするのにも使います。あるアイテムを取ると、ジッピング号が話しかけてくるゾ。

レーダー

あるアイテムを取ると、どのトンネルがどの面につながっているのか分かるようになるんだ。

つぎはキー操作の説明だ。この「トップルジップ」では、ジッピング号を操縦するのにコントローラーⅠを使います。

十字ボタン

ジッピング号を8方向移動させます。

Aボタン

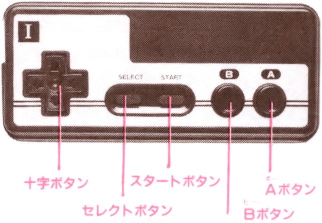
ジッピング号がミサイルを撃ったり、アイテムを使用するのに使います。ジッピング号のエネルギーが無くなっておっこち始めた時、連射すると立ち直ります。ジッピング号がピットにいる時など、選んだ物を決定する時にいます。

Bボタン

ジッピング号の高度を下げるのに使います。2段階に高度を下げることができます。

スタートボタン

ゲームを一時停止させます。もう一度押すと、また始まります。ジッピング号がピットにいる時に押すと、ゲームのその時の状態をセーブできます。



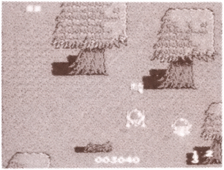
セレクトボタン

スタートの時やピットの中などで、何か選ぶ時に使います。

Zipping号を思い通り操縦しよう。

レースに勝つにはジッピング号を思い通りに操縦できなければならないネ。だけど、ただうまく飛んでいればいいってわけじゃないんだ。なんたってレースなんだから、早くゴールに行かなくちゃ。ところがどっこい、この「トップルジップ」ではゴールがどこにあるのかさえ分からないし、敵はみんなじゃまをするから、アイテムを捜してジッピング号をパワーアップさせなくちゃいけない。ゴールを捜すにはともかくパワーアップしていろんな面に行ってナゾを解かなくちゃ。

アイテムみっけ

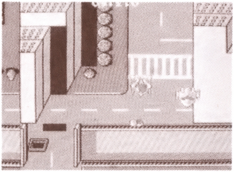


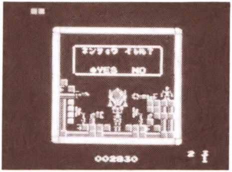
レースをしていると地上に風邪薬のカプセルみたいなものが落ちているだろう。これがアイテムだ。ミサイルで撃つと割れてなかのアイテムが出てくるから、敵にとられないうちに素早く取る！ところがマイナスアイテムっていう、取るとジッピング号がパワーダウンしちゃうものもあるから気をつけてくれ。アイテムカプセルは敵に思いっきりぶつかってやると敵が落とすこともあるよ。当然、敵にぶつけられるとジッピング号もアイテムを落としちゃうからネ。

ゴールはどこだ～

と、いうわけでトンネルの登場だ。他の面に行くにはトンネルを通って行くんだけれど、このトンネルがまたくせものだ。トンネルはふだん飛んでる高さよ

り低いところにあるから、Bボタンを押して高度を下げてから飛び込まなくっちゃならないんだ。うまく中に飛び込めてもまだ安心できないぞ。どのトンネルがどの面につながっているのかを知らずに飛び込むと、前の面に戻ってしまうことだってあるんだから。トンネルがどの面につながっているのか、それを知るにはレーダーだ！

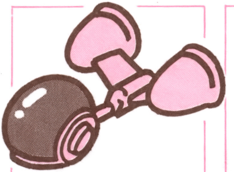




優秀なレーサーだって疲れるぜ

だからセーブが必要だよネ。だけどセーブはどこでもできる。てわけじゃない。地上に“P”ってゆうマークのついた建物があるだろう。ここまでジッピング号の高度を下げてから飛び込むと……ハイ、ここがピットです。ピットの中ではジッピング号にエネルギーを入れたり、情報を買ったりできるんだ。セレクトキーとAボタンで選ぶんだ。そして、ここでスタートキーを押すと、セーブもできるんだ。ディスクの入れ替えは画面に出た通りにやってネ。ただし、ピットにはいつもマークがついているとは限らない。隠された重要なピットもあるからよく捜そう。

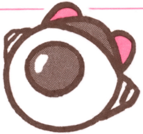
こんなライバルがいるんだよ。



チュッパ

出身星 キャンディ星

こいつには、なにかヒミツがありそう。みんながこいつをねらってる。



ちまっち

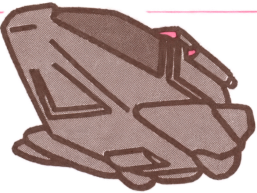
出身星 ヨーカイ星

本職が探偵なのに、レースに参加しているらしい。なんでも、宇宙船とおんなじ顔をしているとか……火の玉ミサイルをうってくる。

ゼロッキー

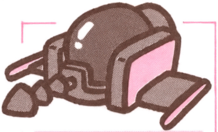
出身星 ヒノマル星

なにかとゆ〜と、とつげきしてくる。一人でいるより、みんなといることが多い。



ジェッポ

出身星 不明　少々らんぼうなヤツが運転している。あまりちかづかない方がよさそう。



ギコット

出身星 ショクニン星

ドリルをグルグルまわしながら迫ってくる、おそろし〜いやつ。しかし、見た目ほどつよくない。

スニッピー

出身星　ハクチョー座のどこか

ムカツク友だち。すましてとんでて、いきなりこーげきしたりもする。

ショッキン

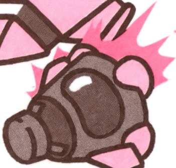
出身星　デス星

なんと中にはショーキンかせぎがのっているらしい。うかうか近づくと、おそろし〜いヤツ。

ZIPPING

出身星　たぶんチキュー星　　いわずと知れた、君の宇宙船。

どうやら、作者がどこかのスクラップ屋で見つけてきたらしい。こまった作者だ。だから、どんな機能があるのか、よくわからない

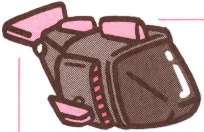


スッタンパー

出身星　ハンコ星

なかなか、いっしょうけんめいにレーレしているマジメなヤツ。友だちになってみるとけっこうタメになる。

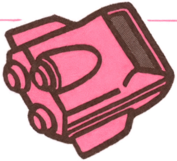
こんなライバルがいるんだよ。



トトット

出身星 うお座のどこか

すばしっこいので、つかまえにくいが、なかなかさかなかな！にがしたサカナは大きいぞ。



スウィッキー

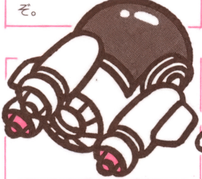
出身星 ソウジ星

うっかり、近よると、すいつくよ～うにおっかけてくる。なるべくはなれろ！

ボルバット

出身星 不明

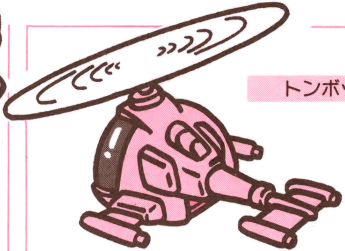
なぜかみかけない。どこに行ってしまったのか……やたらよわいくせに、優勝コウホ！



シャトラッチ

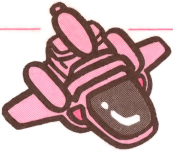
出身星 コロニー星

すばしっこくて、なかなかじょ～ぶなヤツ。ふかおいすると、しっぺがえしをくらいそうな……そんなヤツ。



トンボット

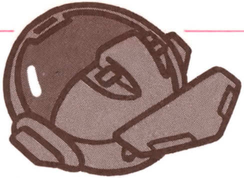
こいつには気をつけた方がいい。みんな、こいつからはなれてとんでる。少々、いわくありげなヤツ。



ファンビット

出身星 不明

少々気がみじかい。かかわりあいにならない方が身のため……



ドロッパ

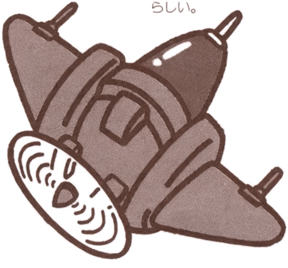
出身星 不明

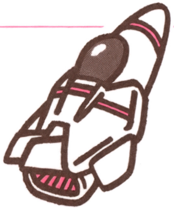
「ZIPPING号」となんとなくにたヤツ。もしかすると、同じメーカーの宇宙船だろうか？マアーそれほどてごわいやつじゃないけど。

パラッタ

出身星 エイコク星

やたらハデなヤツ。しかし、こいつも優勝コウホ。なんたって、すごい武器を持ってるらしい。





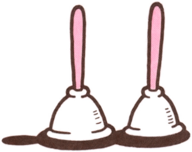
クロッス

出身星 アレックス星

うわさでは、変形するらしいが、みたことない。あまりたいしたやつじゃないよーだ。

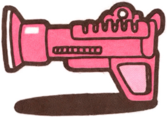
キミの武器を教えてあげよう。

マッハボー



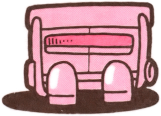
スピードがひとつだけアップ！
これがないと、まともにとべないよ。

カクサン



3方向にいっぺんにミサイルがうてるんだ。なかなかのすぐれものだよ。

ターボ

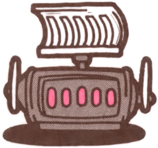


スピードが、いちばんはやくなる。これがないと……

スピーク

これをとると「ZIPPING号」がしゃべるんだ。絶対に必要だね

レーダー

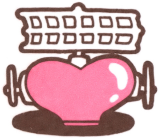


行きたい所がわからない。そんな君にはコレ！でもちょっとたよりない。

シビレ

これをとるとシビレてうまく動けなくなるぞ！命にはべつじょうないけど、マイナスアイテム。

Pレーダー



レーダーの強化版。プリンセスの場所をおしえてくれる。でもそれだけじゃない。

マイナス

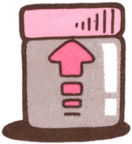
うっかりとると、パワーアイテムをおとしてしまう。マイナスアイテムだから、気をつけよ～。

キミの武器を教えてあげよう。

パワー

これこそ「ZIPPING号」の栄養薬！だけど、敵もねらっているゾ。

レンシャ



トリガーを押しっぱなしで、ミサイルがレンシャ出来るぞ。

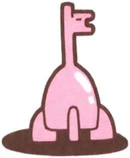
バリア

「ZIPPING号」をバクダンが守ってくれる。体当りの大好きな君には、ベンリだよ。

キョウカ

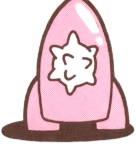
ミサイルのパワーを上げるんだ。でも、それだけじゃあないぞ。

キー



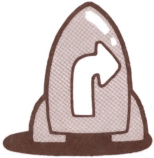
これが、このゲームのKeyなのです。

タイマー



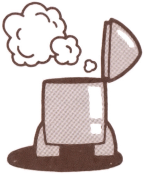
バリアと似てるけど、タイマーバクダンを空中においていけるんだ。

ユウドウ



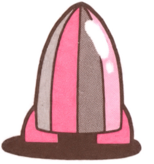
いちばん近くにいる敵めがけてとぶ、ユウドウミサイル。

エンマク



かなり強いアイテムだ。敵をケムにまいてしまえるぞ。

ミラクル

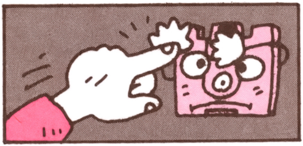


最強アイテム!!花火みたいに、4方向に…使ってみれば、わかると思うよ。

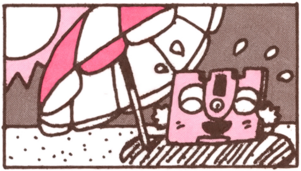
ディスク取扱上の注意

ディスクカードはカセットよりもデリケートです。注意事項を守って、こわさないようにしてください。

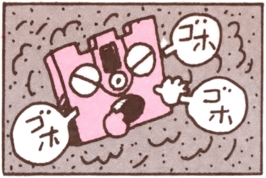
● ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対触れないでください。また、そこを汚したり、傷つけたりしないよう気をつけてください。



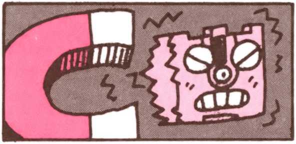
● 湿気や暑さにはとっても弱いので、直射日光のあたらない、風通しのよい場所に保管してください。



- ホコリはディスクカードの大敵です。いつもキレイにしておきましょう。



- 磁石を近づけると、大切なゲームのデータが消えることがあります。また、テレビ、ラジオなど磁力のあるものに近づけないようにしてください。



- 踏んづけたりするのはもってのほかです。いつもプラスチックのケースの中に入れておきましょう。

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れないでください。ディスクシステムやディスクカードをこわしてしまうことがあります。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう一度セットしなおす。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換する。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめる。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめる。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめる。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。カードをセットし直す。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめる。
ERR.20〜	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談してください。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

1987年10月9日初版

トップルジップ
Topple Zip™

発行　ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20
TEL (03)486-7403

編集　株式会社ソウル・ビー
〒102 東京都千代田区五番町12-6
五番町マンション3C

勝手ながら、このゲームに関してお電話でのご質問は一切受付けておりません。

©BOTHTEC 1987
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

禁無断転載

BOTHTEC®